

MANUÁL PRO HRU BEZ HLAVNÍHO ROZHODČÍHO

POKYNY HRÁČŮM

Na tomto turnaji budou některé zápasy hrány bez hlavního rozhodčího. Všichni hráči musí znát základní principy hraní zápasů za takových podmínek.

- každý hráč je zodpovědný za všechna hlášení na své straně Dvorce
- všechna hlášení "aut" musí být učiněna ihned po dopadu míče (je povoleno pouze reflexivní odehrání míče) a dostatečně nahlas, aby je slyšel soupeř
- pokud hráč váhá, musí ponechat soupeři výhodu (pokud si hráč není jistý, že míč byl "aut", musí pokračovat ve hře) Pokud hráč nesprávně ohlásí míč "aut" a poté si uvědomí, že udělal chybné hlášení a míč byl dobrý, přizná tuto skutečnost protihráči a ztrácí bod.

Podávající by měl před každým prvním podáním ohlásit stav skóre, a to dostatečně nahlas tak, aby ho slyšel soupeř.

Pokud hráč nesouhlasí s tím, jak se jeho protihráč chová nebo jaká činí hlášení, může zavolat vrchního rozhodčího nebo jeho asistenta.

V zápasech hraných na antuce platí pro všechny hráče dodatkové postupy:

Stopa dopadu míče může být zkontrolována buď u konečných míčů, nebo když je hra přerušena / zastavena (jedno reflexní vrácení míče je povoleno, ale poté musí hráč okamžitě zastavit hru).

Pokud si hráč není jistý hlášením protihráče, může ho požádat, aby mu stopu ukázal. Poté může hráč sám přejít na soupeřovu polovinu dvorce, aby se na stopu podíval.

Pokud hráč smaže stopu dopadu míče, přiznává bod soupeři. Jestliže se hráči neshodnou na přečtení stopy, zavolají vrchního rozhodčího nebo jeho asistenta, aby učinil konečné rozhodnutí.

Pokud hráč ohlásí "aut", měl by být, za normálních podmínek, schopen ukázat stopu dopadu míče.

Pokud hráč nesprávně ohlásí míč "aut" a poté zjistí, že míč byl dobrý, hráč ztrácí bod.

Hráči, kteří úmyslně nedodržují tyto postupy, mohou být potrestáni za "Vytváření překážek soupeři" a Nesportovní chování v souladu s Penalty systémem.